1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介
3 操作方法
4 1Pと2Pの切り替え
5 ゲームの始めかた
6 ゲームの終わりかた
7 データのセーブ（保存）
8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 ゲームの進めかた

10 システム表示

11 コマンド

12 地形紹介

13 野外での戦闘

14 城での戦闘

15 たまごのモンスター

16 月1イベント

17 月1コマンド

困ったときは

18 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

ごあいさつ

このたびは『半熟英雄』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告
任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1988 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TDRJ-JPN-00

2 ゲーム紹介

『半熟英雄』はアルマムーン国の王子となって各地の群雄を倒し、平和を取り戻すことを目的としたシミュレーションゲームです。

ストーリー

父は英雄［ヒーロー］だった。
偉大な力を持っていた。
不思議な卵も持っていた。

ガル・ド・イド新紀歴1年3の月、偉大な王“ダークフリード”が逝った。

王は騎士団を従え、不思議な卵を持って打ち破り、数百年間戦乱に荒れた、この大地を統一し、再び平和を取り戻した。

その直後の死であった……。

この偉業は、1日にして崩れ去った。偉大な王の死を知った各地群雄は、再び侵略を始めた。城が次々と落とされて行き、多くの信頼できる者達が、死んでいった。

今や、若き王子に残されたものは、1つの城と、数少ない部下だけであった。

若き王子は、平和を取り戻すべく立ち上がった。しかし彼は、不思議な卵の使い方も知らない。

……そして…

全ての知力と、全ての気力と、全ての体力を賭けた戦いが、今、はじまる……。

3 操作方法

マップでの操作

カーソルの移動	✚
ウィンドウを開く	Ⓐ
システム表示	START
マップの切り替え	SELECT

その他の操作

戦闘コマンドの表示	Ⓑ（戦闘中）
項目の選択	✚/ SELECT （タイトル画面のとき）
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ

名前入力の操作

文字の選択	✚
文字の入力	Ⓐ
文字を消す	Ⓑ

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面

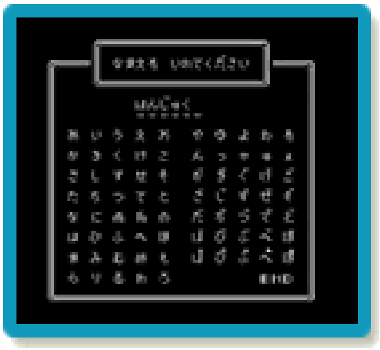
最初から遊ぶときは「NEW」を、続きから遊ぶときは「CONTINUE」を選びます。

シナリオせんたく

このゲームのシナリオは3つあり、1→2→3の順に難易度が上がります。

名前入力

主人公の名前を最大8文字で決めます。名前を入力して「END」を選ぶと、ゲームが始まります。



6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 データのセーブ（保存）

マップ画面でシステム表示（→10）を開き、「セーブ」を選ぶと進行状況がセーブされます。保存した後「いかん！」を選んだ場合は、VCメニュー（→8）のリセットを選んで、タイトル画面に戻ります。

※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

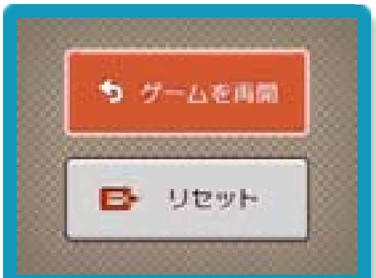
HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

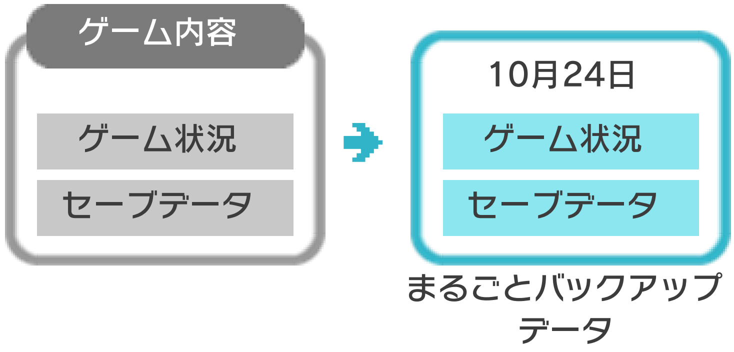
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを バックアップ（➔） します。

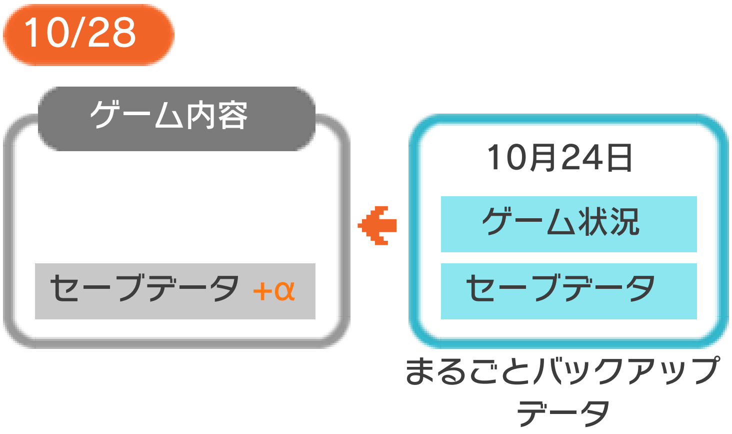
10/24



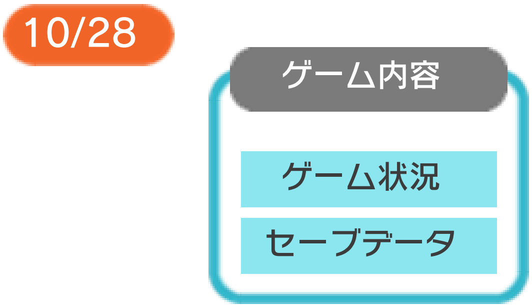
❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（🡸）



❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（ +α ）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

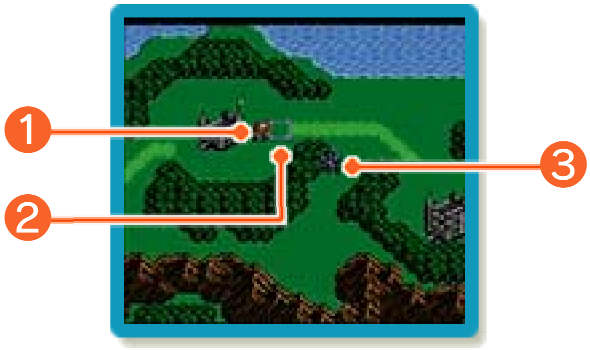
自国の将軍たちを操作して、敵国の城を制圧していきます。MAP上にあるすべての敵国の城を制圧すると、シナリオクリアです。

画面の見かた

MAPはワールドMAPと縮小MAPの2種類に切り替えられます。

ワールドMAP

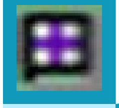
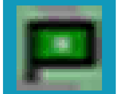
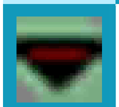
カーソルを動かして各国の城やMAP上の将軍を選ぶと、情報を確認したり、コマンド（→11）で指示を出したりできます。



- ❶ 自国の将軍
- ❷ カーソル
- ❸ 敵国の将軍

縮小MAP

将軍の動きや城の位置をまとめて確認できます。自軍は黄色、敵軍は青色で表示されます。カーソルを動かしてMAP上のいずれかの場所を選ぶと、ワールドMAP画面に切り替わります。

	自国の旗
	敵国の旗 ※これ以外にもあります。
	モンスターの城

10 システム表示

自国の情報を確認したり、ゲーム内の時間の流れを変更したりできます。

わがくにのじょうたい

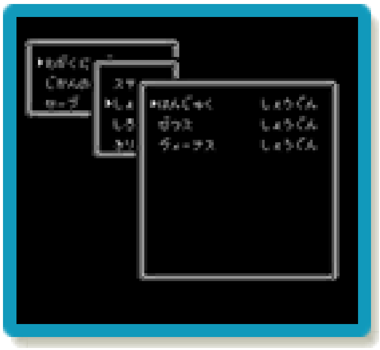
各ステータスや持っている切札などを確認できます。

ステータス

月の総収入、将軍の数、城の数など、自国の総合的な情報を確認できます。

※収入は占領している城（→14）が多いほど増えます。

しょうぐん



将軍を選んでステータスを確認できます。また、将軍を選んでSELECTを押すと、その将軍の位置を縮小MAPで確認できます。

HP	最大HP（左）と現在のHP（右）です。
せんとう	敵軍との戦闘に影響します（最大15P）。
ないせい	「ちくじょう（→14）」のときにかかるお金に影響します（最大15P）。
ちんぎん	毎月将軍にはらうお金です。
たまご（→15）	たまごを持っているときは「あり」、持っていないときは「なし」と表示されます。

しろ

選んだ城のステータスと、城にいる将軍を確認できます。また、城を選んで SELECT を押すと、城の位置を縮小MAPで確認できます。

きりふだ

手持ちの切札を確認できます。
※装備中の切札は表示されません。

じかんのながれ

ゲーム内の時間の流れを変更できます。部隊の進行速度に影響します。ただし、システム表示やコマンド表示中、戦闘中（→13）は時間の流れが止まります。

はやい	約90秒で１ヵ月がたち、進行速度が速くなります。
ふつう	約180秒で1ヵ月がたちます。標準の進行速度です。
おそい	約360秒で１ヵ月がたち、進行速度が遅くなります。

セーブ

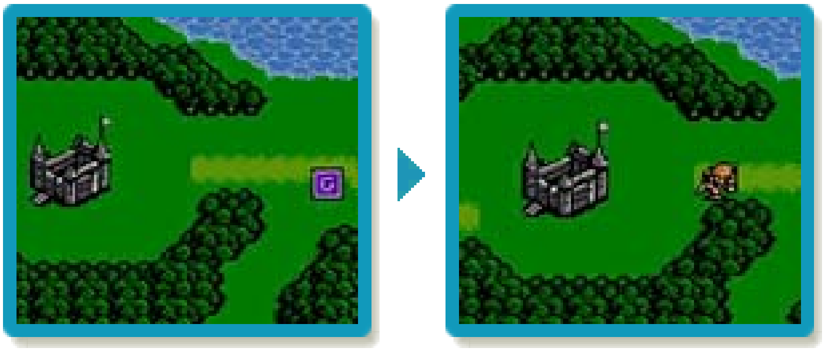
進行状況を保存します。

11 コマンド

ワールドMAPで自国の城を選んだり、MAP上の将軍を選ぶとコマンドが表示され、指示を出せます。

しゅつげき

将軍と装備させる切札を選び、自国の城から G で選んだ場所に、将軍を出撃させます。切札は最大で3つまで装備できます。



ステータス

城や出撃中の将軍のステータスを確認できます。また、敵国の城を選ぶと、その城のステータスを確認できます。

いどう

MAP上の将軍を、G で選んだ場所に移動させます。目的地までは直線で移動し、到着するとキャンプを張ります。進行速度は、地形や時間の流れによって変化します。

キャンプ

出撃中や移動中の将軍をその場に停止させます。野外での戦闘に勝利したり、モンスターの城を落としたりすると、自動的にキャンプの状態になります。

きかん

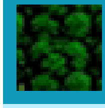
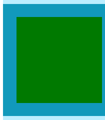
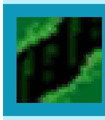
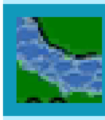
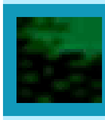
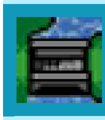
MAP上の将軍を城に帰還させます。MAP上の自国の将軍を選び、「きかん」を選ぶと縮小MAPに切り替わります。縮小MAPで帰還先の城を選ぶとその城に向かいます。

部隊の合流

自国の将軍同士がMAP上でぶつかると、切札や兵士を交換できます。「へいし」を選んで✚を押すと兵士、「もちもの」を選ぶと切札を交換できます。

12 地形紹介

MAP上には様々な地形があり、地形によって将軍の移動速度が変わります。

 森林	移動速度：遅い
山脈	移動速度：遅い
 草原	移動速度：速い
 谷	進行不可
 川	移動速度：遅い
 湿地帯	移動速度：変化なし
 橋	移動速度：変化なし
海	移動速度：遅い

※このほかに湖（遅）、砂漠（速）、街道（速）などがあります。

ダンジョンを探索する

「いどう」で移動先をダンジョンに指定すると、探索を始めます。ダンジョンの探索結果はランダムで決まり、成功するとその後の月1イベント「ダンジョンレポート」(→16)でお宝が手に入ります。ただし、失敗してしまうとダンジョンに入った将軍は二度と戻ってきません。

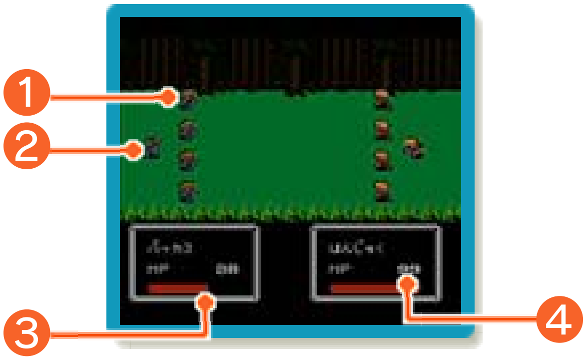
※主人公が失敗するとゲームオーバーになります。

13 野外での戦闘

MAP上で敵軍とぶつかると戦闘が始まります。

戦闘のルール

戦闘は自動的に進み、将軍を倒すか、「たいきゃく」を選ぶと終わります。戦闘に敗北した場合、戦っていた将軍は自国から失われます。



① 兵士

② 将軍

③ パワーゲージ

Ⓐを押すたびに消費して、自軍の攻撃を援護します。

④ 将軍のHP

兵士がすべて倒されるとダメージを受け始め、0になると戦闘に敗北します。

戦闘コマンド

戦闘コマンドで「きりふだ」、「たまご」、「たいきゃく」の使用を指示します。

きりふだ

装備している切札を使います（切札は一度使うとなくなります）。切札を使わずに自軍が自国の城に戻った場合、出撃のときに再び装備できます。

たまご

たまごを使ってモンスターを召喚します。「たまごにもどれっ！」を選ぶと、モンスターがたまごに戻ります。

たいきゃく

将軍を戦闘から退却させます。失敗することもあります。

補充と回復

将軍が自国の城に入ると、兵士の補充とHPの回復が行われます。兵士の数が足りない場合はそれ以上補充されません。兵士は、月1コマンド「へいしほじゅう」（→17）で雇うことができます。

ゲームオーバー

主人公が倒されるか、自国の城をすべて失うとゲームオーバーになります。

14 城での戦闘

城に攻め込む

出撃や移動で敵国の城を指定し、自軍が敵国の城に入ると戦闘が始まります。攻め込む城のレベルによって敵の強さや戦闘回数が変わり、すべての戦闘に勝利すると、城が手に入ります。

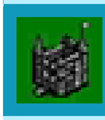
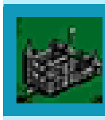
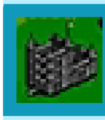
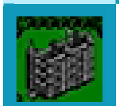
城を守る

敵軍が自国の城に入ると戦闘が始まります。城レベルによって自軍の強さや戦闘回数が変わります。

※「たいきゃく」はできません。
※切札は使えません。
※敗北した場合、城とその城にいたすべての将軍を失います。

城レベル

城レベルは月1コマンド「ちくじょう」（→17）で上げることができ、レベルが高いほど、城を守るときに有利になります。なお、制圧した城の城レベルは1に戻ります。

	レベル1
	レベル2
	レベル3
	レベル4
	レベル5

15 たまごのモンスター

たまごには最大4種類のモンスターのパワーを入れることができ、パワーを入れる順番によって、生まれてくるモンスターの種類が異なります。
なお、初めて使うたまごはあらかじめ何種類かのモンスターのパワーを持っており、モンスターを呼び出すごとに1種類ずつパワーを失っていきます。パワーが少ないたまごは、生まれてくるモンスターも弱くなります。
※たまごのモンスターが倒されると、将軍はそれ以降たまごを使えなくなります。

おはらい

MAPには、モンスターの城が4つあります。これらの城に攻め込んで戦闘に勝つと、それ以降城を訪ねるたびに「おはらい」をしてもらうことができます。
おはらいをすると、将軍が持っているたまごにそのモンスターのパワーを入れることができます。

16 月1イベント

このゲームでは、1ヵ月の終わりにイベントが起きます。イベントの種類はランダムで変わり、自国に様々な影響を及ぼします。

将軍雇用

3人の将軍の中から1人を雇います。

ブスの醜来

3つの選択肢から1つを選んでお金をはらいます。

殺し屋

3Gはらうと、敵国の将軍を1人倒してくれます。失敗することもあります。

地震

城のレベルが1下がります。

凶作

収入が通常の半分に減ります。

豊作

収入が通常の2倍に増えます。

たまご占い

将軍たちが持っているたまごについて占ってくれます。

ダンジョンレポート

ダンジョンでの探索が成功していると起きるイベントです。3つの宝箱から1つを選ぶと、ランダムで何かをもらえます（何ももらえないときもあります）。

スーパーマン

英雄度が一定値を超えると、通常では買えないアイテムをくれます。

フクスケ

福袋を10Gで売ってくれます。ランダムで何かが手に入ります。

英雄度について

城を手に入れたり、有名な将軍を雇ったりすると、「英雄度」が上がります。英雄度は画面で数値を確認することはできませんが、上がると良いことが起こります。

17 月1コマンド

月1イベントが終わると、続いて月1コマンドが表示され、切札の購入や兵士の補充などを行うことができます。

しょうにん

お金をはらって切札を購入できます。占領している城が多いほど強力な武器を買えます。

へいしほじゅう

お金をはらって「けついん」の数だけ兵士を雇えます。

ちくじょう

お金をはらって、将軍がいる「！」がついた城のレベルを上げることができます。1つの城につき、1カ月に1回だけ行えます。「ないせい」のポイントが高い将軍が行うほど、必要なお金は少なくなります。

しょうぐんかいこ

雇っている将軍を解雇します。解雇すると、賃金が1ヵ月分戻ってきます。

※将軍を解雇すると英雄度が下がります。

※財政が赤字のときは、赤字がなくなるまで将軍を解雇する必要があります。

コマンドおわる

月1コマンドを終えて、MAPに戻ります。

18 お問い合わせ先

『半熟英雄』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。